

*Zákon Národného zhromaždenia č. 21/2002*

*z 07. decembra 2002*

*o Kartách.*

*My, Pavol II. Luxemburský, z Milosti  
Cisár arauský, etc..., všetkým, ktorí toto  
vidia alebo počujú, Náš pozdrav!  
Dávame na vedenie, že:*

*Národné zhromaždenie sa uznieslo na  
tomto zákone:*

Prvá časť  
**3 hore**

§ 1

V Arauskom cisárstve sa hra tri hore  
hrá zásadne na rýchleho, teda možno  
hádzať viac kariet rovnakej hodnoty naraz.

§ 2  
**Sedmička**

(1) Na sedmičku sa ťahajú tri karty,  
pričom je sedmičku možné prebiť:

- a) inou sedmičkou s tým, že sa  
ťahá 6, resp. 9 až 12 kariet,
- b) zeleným nižníkom, ktorý ju  
ruší.

(2) Ak hrajú dvaja, sedmičku možno  
hneď prekryť.

§ 3  
**Vyšník**

Vyšníka možno hodiť na akúkoľvek  
kartu, pričom je možné zaželať si nejakú  
farbu.

§ 4  
**Eso**

(1) Hodené eso zastavuje hráča  
v nasledujúcom poradí. Ak je hodených  
viac kariet eso, platí to tiež len pre  
jedného hráča.

(2) Eso je možné prebiť esom.

§ 5  
**Začiatok hry**

(1) Ak je na začiatku hry hodená  
sedmička, je platná vtedy, ak karta na

spodku kôpky má rovnakú farbu. Vtedy  
musí hráč nasledujúci po tom, ktorý  
rozdával ťahať tri karty. Výnimka sa  
udeľuje Cisárovi AC, Kráľom, Lordovi  
protektorovi a Ministerskému predsedovi,  
ktorí ťahať nemusia, v prípade, že s nimi  
hrá Sväto.

(2) Ak je na začiatku hry hodený  
vyšník, platí tá farba, akú má karta na  
spodku kôpky. Cisár AC, kráľ, Lord  
protektor a Ministerský predseda, ak takú  
kartu nemajú, môžu hodiť akú chcú,  
v prípade, že s nimi hrá Sväto.

(3) Ak je na začiatku hry hodené eso, je  
platné, ak karta na spodku kôpky má  
rovnakú farbu. Cisár AC, Kráľ, Lord  
protektor a Ministerský predseda však  
stáť nemusia, v prípade, že s nimi hrá  
Sväto.

§ 6  
**Koniec hry**

(1) Ak hrajú dvaja hráči, hru nemožno  
ukončiť hodením esa.

(2) Červená sedmička vracia do hry,  
pričom musí zapasovať na vrch kariet. To  
však neplatí pre Cisára AC, Kráľa, Lorda  
protektora a Ministerského predsedu,  
ktorí môžu červenú sedmičku hodiť aj keď  
im tam nepasuje, v prípade, že s nimi hrá  
Sväto.

§ 7  
**Sankcie**

Za podvádzanie v hre a za porušovanie  
ustanovení tohto zákona musí vinník  
ťaháť 5 kariet.

§ 8  
**Spory**

Ak dôjde k sporom a nedorozumeniam,  
rozhodujúce slovo má Ministerský  
predseda, ak nie je prítomný, Lord  
protektor, ak nie je prítomný, Kráľ, Ak nie  
je prítomný, Cisár AC. Ak nie je nikto z  
nich prítomný, musí nastať dohoda alebo  
chaos.

***Pavol II. Luxemburský, v. r.***  
*Cisár/Imperator*